

群論はじめの一步(1)

1.1 群の定義

G をある集合とし、次の性質を満たす2項演算 \circ があるものとする。

(1) 演算で閉じている: $x, y \in G$ に対して $x \circ y$ がひとつ決まり $x \circ y \in G$ が成り立つ

(2) 結合法則 associativity: $x, y, z \in G$ に対して

$$(x \circ y) \circ z = x \circ (y \circ z) \text{ が成り立つ。}$$

(3) 単位元 identity の存在: $\exists e \in G$ で、 $\forall x \in G$ について $e \circ x = x \circ e = x$ が成り立つ

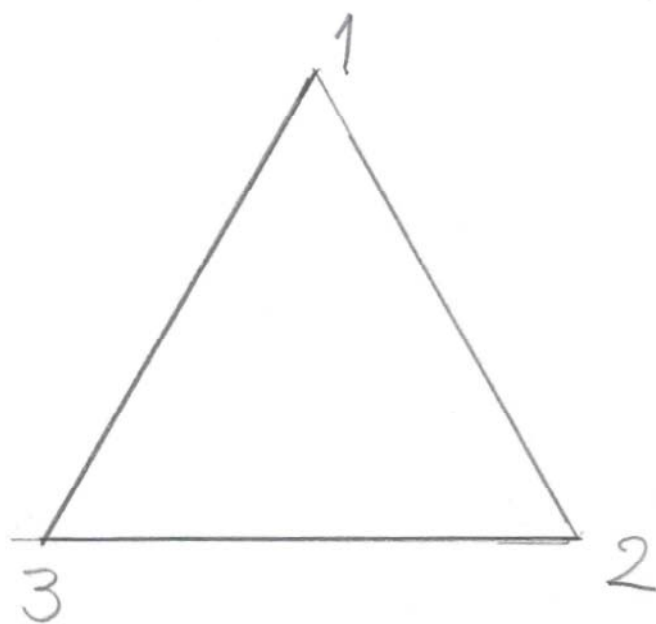
(4) 逆元 inverse の存在: $\forall x \in G$ について $\exists y \in G$ で、

$x \circ y = y \circ x = e$ が成り立ち、 $y = x^{-1}$ と表す。

この時 $G = (G, \circ)$ を群と呼ぶ。

1.2 群は対称性を測る道具である。3角形の対称群 S_3

正3角形の各頂点に1, 2, 3という番号がついているとする。



頂点1を固定したまま2と3を入れ替えるには、頂点1から辺23に垂線をおとしその垂線を軸として裏返す(鏡映をとる)ことにより実現できる。これを $(2,3)$ で表す。同じこと

を他の頂点について行くと $(1,2)$, $(1,3)$ が得られる。

これらは鏡映と呼ばれ、鏡映を τ で表すと $\tau \circ \tau = e$ となる。これは $\tau \circ \tau = \tau^2$ とも書か

	説明	逆元	位数
e	単位元	e	1
$(1,2)$	$1 \leftrightarrow 2$	$(1,2)$	2
$(2,3)$	$2 \leftrightarrow 3$	$(2,3)$	2
$(1,3)$	$1 \leftrightarrow 3$	$(1,3)$	2
$(1,2,3)$	時計回り 120° 回転	$(1,3,2)$	3
$(1,3,2)$	反時計回り 120° 回転	$(1,2,3)$	3

れ、 e は何も動かさないことを表す。たとえば、2と3の入れ替えを2回繰り返すことは、結果的にはなにもしないことと同じと考える(恒等変換)。このとき τ は位数2を持つという。1,2,3 の入れ替えはほかにはないだろうか？それは $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ の順に入れ替えるものがある。つまり3角形を時計回りに120°回転するものである。これを $(1,2,3)$ と表そう。そうすると反時計回りに120°回転

するものは $(1,3,2)$ と書けるだろう。結局3角形を変えないものは上にあげた

$S_3 = \{e, (1,2), (1,3), (2,3), (1,2,3), (1,3,2)\}$ という6通りの動かし方がある。

この表において、逆元は、同じ鏡映を2度やると元に戻るので $(1,2) \circ (1,2) = e$ であり、時計回りに120°回転しそのあと反時計回りに120°回転すれば、何もしないのと同じであるから $(1,2,3) \circ (1,3,2) = e$ が成り立つ。言い換えれば、 $(1,2)^{-1} = (1,2)$ 、

$(1,2,3)^{-1} = (1,3,2)$ などを表している。また元 x の位数というのは $x^n = e$ となる最小の

自然数 n のことである。 $(1,2) \circ (1,2) = e$ より $(1,2)$ の位数は2であり、120°回転を同じ

方向に3回繰り返せば、360°回転つまり初めの状態に戻るので $(1,2,3)$ の位数は3となる。

1.3 群の例

[例 加法群]

$(\mathbb{Z}, +)$ 整数 足し算

$(\mathbb{R}, +)$ 実数 足し算

$(\mathbb{Q}, +)$ 有理数 足し算

これらいずれも 単位元 $e=0$ 、逆元 $x^{-1} = -x$

[例 乗法群]

$(\{\pm 1\}, \cdot)$ 整数で逆数について閉じるもの

(\mathbb{R}^*, \cdot) $\mathbb{R}^* = \mathbb{R} \setminus \{0\}$ 実数からゼロを除いたもの。0での割り算はできないから

(\mathbb{Q}^*, \cdot) $\mathbb{Q}^* = \mathbb{Q} \setminus \{0\}$ 有理数からゼロを除いたもの

これらいずれも単位元 $e=1$ 、逆元 $x^{-1} = \frac{1}{x}$ 文字通り逆数

[例 整数の合同類]

$G = \mathbb{Z}/n = \{0, 1, 2, \dots, n-1\}$ 整数で n で割ったとき余りが等しい整数を同じと考える。

例) $(\mathbb{Z}/10, +) = \{0, 1, 2, \dots, 9\}$

$7+5=12=2$ 、 $3-9=-6=4$

などとする。

[例 群とならないもの] \mathbb{N} を自然数とする

$(\mathbb{N}, +)$ は2 の逆元 $-2 \notin \mathbb{N}$ がない

(\mathbb{N}, \cdot) は2 の逆元 $\frac{1}{2} \notin \mathbb{N}$

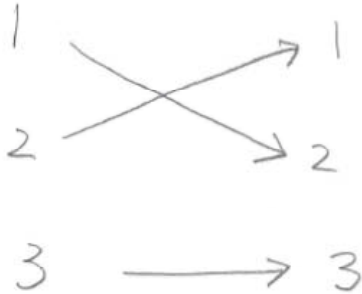
定義 群 (G, \circ) の任意の要素 x, y に対して、 $x \circ y = y \circ x$ が成り立つとき G は Abelian 可換群と呼ばれる。

上で上げた S_3 は非可換である。というのは、 $(2, 3) \circ (1, 2) = (132)$

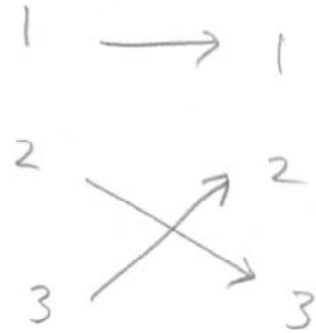
$(1, 2) \circ (2, 3) = (123)$ となり、演算の順序で結果が異なる。ここで、 $(2, 3) \circ (1, 2) = (132)$

の求め方を示す。

$(1, 2)$



$(2, 3)$



において、 $(2,3) \circ (1,2)$ は $(1,2)$ を先に行い、 $(2,3)$ を後に行う(順序に注意)

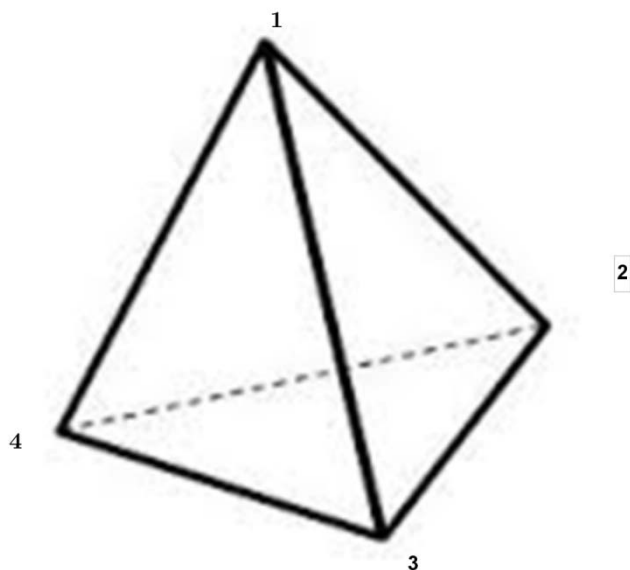
すると、上の図で空白部分をつなげると $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$ 、 $2 \rightarrow 1 \rightarrow 3$ 、 $3 \rightarrow 3 \rightarrow 2$ を得る。矢印の最初と最後だけ見ると $1 \rightarrow 3$ 、 $2 \rightarrow 1$ 、 $3 \rightarrow 2$ で、あるいは $1 \rightarrow 3$ 、 $3 \rightarrow 2$ 、 $2 \rightarrow 1$ つまり、 $1 \rightarrow 3 \rightarrow 2$ というループが (132) 得られる。

[置換群] 三角形の対称群は頂点の permutation 置換 S_3

$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ i_1 & i_2 & i_3 \end{pmatrix}$ で、 (i_1, i_2, i_3) は $(1, 2, 3)$ の入れ替えで、 $1 \rightarrow i_1$ 、 $2 \rightarrow i_2$ 、 $3 \rightarrow i_3$ という

置換である。上で見たように、異なる置換は6個ある。これは、最初に i_1 を $1, 2, 3$ から選ぶ(3とおり)次に、残ったものから i_2 を選ぶ(2とおり)、さらに残ったものを考えると i_3 は(1とおりに)決まる。つまり場合の数は $3! = 6$ である。一般にの置換 S_n の位数(元の個数)は $n!$ である。

[例 四面体 Tetrahedron]



頂点の置換は S_4 で位数は $|S_4| = 4! = 24$ である。

g	$ g $	
(1234)	4	(1234) は $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 1$ のようにひとつづつ置き換えていくループで、これは 4 回繰り返すと元に戻る。つまり、 $g = (1234)$ とおくと、 $g^4 = e$ となり、
(123)	3	$g^n = e$ となる最小の自然数 n は g の位数と呼ばれ、それを $ g $ であらわす。(123) は 4 を動かさない
(12)	2	で $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 1$ のもの、位数は 3、(12) は 3, 4 は動かさず、 $1 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ とするもので位数は 2、
(12)(34)	2	
e	1	

(12)(34) は $1 \rightarrow 2 \rightarrow 1$ と $3 \rightarrow 4 \rightarrow 3$ となる 2 つのループで位数は 2 である。

$|g|$ の値は群の位数 $|S_4| = 4! = 24$ の約数になっていることを注意しておこう。

また、 S_4 は非可換群である。なぜなら S_4 のうち4を動かさないものについて考えると $(2,3) \circ (1,2)$ と $(1,2) \circ (2,3)$ があるが $(2,3) \circ (1,2) \neq (1,2) \circ (2,3)$ は S_3 においてすでに示したものである。同様に考えると、 S_n , $n \geq 3$ はすべて非可換群である。

1.4 単位元、逆元の一意性

消去法則

$x \circ y = x \circ z$ が成り立てば、 $y = z$

$y \circ x = z \circ x$ が成り立てば、 $y = z$

$x \circ y = x \circ z$ において、左から x^{-1} をかけると $x^{-1} \circ (x \circ y) = x^{-1} \circ (x \circ z)$

結合法則より、 $(x^{-1} \circ x) \circ y = (x^{-1} \circ x) \circ z$ となるが $()$ のなかは、単位元であるから、 $y = z$ がわかる。■

単位元の一意性:

単位元が2つ e_1, e_2 があるとする。 $x \circ e_1 = x$ 、 $x \circ e_2 = x$ が成立するが、右辺が等しいので、 $x \circ e_1 = x \circ e_2$ が成り立つ。したがって、消去法則から $e_1 = e_2$ がわかる。■

逆元の一意性:

x^{-1} として a, b 2つあったとする。 $a \circ x = e$ 、 $b \circ x = e$ であるが右辺が等しいことから、 $a \circ x = b \circ x$ が成り立つ。したがって、消去法則より $a = b$ がわかる。■